

Metodický pokyn

k využití tabletů při střídání

Tento metodický pokyn upřesňuje metodiku pro využívání tabletů a je platný pro všechny soutěže kde jsou využívány tablety.

Střídání za využití tabletů

Výňatek z pravidel FIVB Guidelines 2020

2. rozhodčí se postaví mezi sloupek sítě a stůl zapisovatelů a (pokud zapisovatel neukáže, že střídání je nedovolené) – dá signál (zkřížení rukou) hráčům, aby provedli střídání v zóně střídání. Při používání dorozumivacího zařízení (headsetu), není třeba dávat signál zkřížením rukou.

- V případě vícenásobného střídání počká 2. rozhodčí na signál zapisovatele (v případě užití dorozumivacího zařízení - headsetu - postačí slovní sdělení zapisovatele), že předchozí střídání je zaregistrováno, a poté se přistoupí k následujícímu střídání. V případě střídání prováděného zadáním v tabletu software zabraňuje nedovolenému střídání a je automaticky zapsáno v e-zápisu, takže 2. rozhodčí zasahuje pouze v extrémních případech. Funkce zapisovatele se v tomto případě změní ze zadávání dat na kontrolu dat a přijímá (nebo odmítá) tato data v e-zápisu. Pokud zapisovatel musí zaznamenat střídání ručně v e-zápisu, 2. rozhodčí by to měl vzít v úvahu a v případě potřeby proces o něco zpomalit. Je třeba poznamenat, že žádost o střídání je vždy okamžikem vstupu hráče do zóny střídání, nikoliv zadání dat pomocí tabletu či nějaké případné zvolání trenéra
- Vícenásobné střídání lze provést pouze za sebou: nejprve jedna dvojice hráčů, potom další atd., aby zapisovatel měl dostatek času na kontrolu jednotlivých střídajících dvojic. V případě vícenásobného střídání by měli střídající hráči přistupovat k zóně střídání jako jeden celek. Toto však není dogma. Pokud dojde k mírnému odstupu mezi hráči a fakticky nedojde ke zdržení při zápisu střídajících dvojic do e- zápisu, tj. následující hráč je v zóně střídání nejpozději v momentu, kdy předchozí střídání je zaznamenáno, nemůže být způsobeno žádné skutečné zdržení hry, není důvod sankcionovat za zdržování a odmítat střídání. Opět platí, že správném použití tabletu urychluje hru a lze povolit více střídání současně, není nutné separovat jednotlivé dvojice – tzv. one by one

Pokyny:

- 2R : Domluva se zapisovatelem před začátkem utkání o způsobu komunikace, krátce vysvětlí princip střídání
- 1R a 2R : Před začátkem utkání instruuje trenéry o nutnosti užívat tablety k zadávání střídání TO, challenge, krátce vysvětlí princip vícenásobného střídání – přítomnost střídajících hráčů u zóny.
- 2R: zvýšená pozornost zejména při vícenásobném střídání
- 2R: pozor při střídání na obou stranách současně, v tomto případě také zvýšená pozornost ze strany 1R a případná pomoc 2R
- 1R: kontrola na tabletu, zda je vše správně zapsáno, teprve až poté může následovat další rozehra.
- **Nesprávně zasláná či nezaslaná data nejsou důvod k zamítnutí střídání**
- Při použití dorozumivacího zařízení komunikace mezi 1R x 2R, 2R x zapisovatel – ulehčuje výrazně práci

Neoprávněné žádosti Pravidlo 15.11.1

- během roze hry nebo v okamžiku, či po zapískání na podání
- pro druhé střídání téhož družstva ve stejném přerušení s výjimkou zranění / zdravotní indispozici / vyloučení / diskvalifikace hráče ve hře;
- po vyčerpání povoleného počtu oddechových časů a střídání.

Zdržování pravidlo 16.1

- 16.1.1 zdržování řádných přerušení hry
- 16.1.3 žádost o nedovolené střídání (15.9.1 Střídání je nedovolené, pokud překročí omezení určená pravidlem 15.6 tj. střídání zpět jiným hráčem, střídání již vystřídaného hráče
- 16.1.4 opakování neoprávněné žádosti

Příklady postupu při střídání

Tým pošle data pro střídání: 5 in 10 out. Do zóny střídání se však dostaví hráč 6.

- Činnost zapisovatele: odmítne data a manuálně provede střídání 6 in 10 out
- Činnost 2R: na tabletu vidí žádost 5 za 10, zkontroluje přicházejícího střídajícího hráče, zjišťuje, že je to hráč č. 6, zpozorní, pohledem k zapisovateli se přesvědčí, zda zapisovatel reaguje, pokud ne, dá mu na vědomí, že je třeba manuálně zadat střídání. Kontrola tabletu, zda je vše správně zapsáno.
- Nedošlo ke zdržení (byť manuálně zadávané střídání je pomalejší než elektronické), není důvod zamítnout střídání ani trestat za zdržování.

Tým pošle data pro střídání, žádný hráč se nedostaví, nevstoupí do zóny střídání.

- Činnost zapisovatele: odmítne data, bzučák nepoužije.
- Činnost 2R: nereaguje, nepíská, nedochází ke střídání – žádost o střídání = vstup hráče do zóny střídání. Kontrola tabletu, zda náhodou zapisovatel místo odmítnutí neodklikl potvrzení.
- Nedošlo ke zdržení, není důvod sankcionovat za zdržování.

Tým pošle data pro střídání, hráč se dostaví, vstoupí do zóny střídání. Trenér však hráče odvolává, že střídat nechce. (casebook 2020 - 4.16)

- Činnost zapisovatele: odmítne data.
- Činnost 2R: Vzhledem k tomu, že došlo již k žádosti o střídání (vstupem do zóny), střídání odmítne.
- Činnost 1R: Typický případ zdržování – uděluje příslušnou sankci za zdržování.
- Pokud 1R nereaguje na zamítnuté střídání, musí 2R signalizovat 1R, aby udělil sankci za zdržování (signalizace, slovně).

Tým nepošle data pro střídání, hráč se dostaví, vstoupí do zóny střídání. (casebook 2020 – 10.7)

-
- Činnost zapisovatele: manuálně zadá data.
 - Činnost 2R: Kontroluje pohledem na tablet správné zapsání střídání zapisovatelem. Ve vhodné chvíli informuje trenéra, aby řádně zadával střídání elektronicky.
 - Není důvod k zamítnutí střídání, není důvod udělovat sankce zdržování

Tento metodický pokyn byl projednán a schválen na zasedání KR ČVS dne 14.11.2022 a tímto dnem nabývá platnosti a účinnosti.

V Praze 14.11.2022

Emil Velinov, v.r.
Sekretář KR ČVS

Martin Hudík, v.r.
Předseda KR ČVS